

레저 산업 관련 경기장 조성 및 경기 개최

임기구분	임기 내 <input checked="" type="checkbox"/> 임기 후 <input type="checkbox"/>	사업성격	신규 <input checked="" type="checkbox"/> 계속 <input type="checkbox"/>	사업주체	국가 <input type="checkbox"/> 군위군 <input checked="" type="checkbox"/> 광역 <input type="checkbox"/> 민간 <input type="checkbox"/>
예산구분	예산 <input checked="" type="checkbox"/> 비예산 <input type="checkbox"/>	예산재원	국비 <input type="checkbox"/> 시도비 <input type="checkbox"/> 군비 <input checked="" type="checkbox"/> 민자 <input type="checkbox"/>	총사업비	800백만원
담당부서	문화관광과장 오 기 윤 문화예술팀장 염 동 균 담당자 박미해(☎6065)				

< 공 약 목 표 >

◆ 문화·관광 콘텐츠 프로그램 활성화

필요성 [추진배경]

- 제4차 산업 시대에 따른 레저·문화·관광의 선진주도형 사업 추진 발판
- 일반 성인 및 청소년들의 건전한 참여학습 및 취미문화로의 교육 문화 제고

사업개요

- 사업기간 : 연중
- 위 치 : 군위군 일원
- 사업내용 : 레저 산업 관련 경기장 설치 및 대회 개최
- 사 업 량 : 모형자동차 경주, 서바이벌 경기, e-스포츠 경기 등
- 사 업 비 : 800백만원(군비 800)

□ 연도별 재원 투자계획

(단위 : 백만원)

사업명	구분	총 사업비	기투자 (임기전)	재원 투자계획						2026년 상반기이후 (임기후)
				소계	2022 하반기	2023	2024	2025	2026 상반기	
계		800	-	800	-	200	200	200	200	
레저산업 관련 경기장 설치 및 대회 개최	국비	-	-	-	-	-	-	-	-	
	시도비	-	-	-	-	-	-	-	-	
	군비	800	-	800	-	200	200	200	200	
	기타	-	-	-	-	-	-	-	-	

□ 연도별 추진계획(추진방향 및 절차)

연도별		추진내용
기 추진		
임 기 내	2023년	▶ 적합지 선정 및 타 지자체 벤치마킹
	2024년 ~ 2026년	▶ 레저 산업 관련 경기장 설치 및 대회 개최
임기 이후		

□ 예상 문제점 및 대책

- 체험경기 위주의 레저 대회는 적은 예산으로 경기장 구축 및 대회 개최가 용이하나, 공식 경기 유치 및 개최를 위해서는 공인경기장 구축 및 대회 개최에 많은 예산이 수반됨.

□ 기대효과

- 레저 대회 관련 동호인 및 주민들에게 새로운 분야의 관심 및 만족도 제고
- 군위의 문화·특색을 발굴하여 관광자원화 시도